Proiectul „EVOLUTION!” · cod F-PNRAS-1-2022-3348
PNRAS – Programul Național pentru Reducerea Abandonului Școlar
Planul Național de Redresare și Reziliență, Componenta 15 – Educație
Școala Gimnazială Sânpetru, jud. Brașov · www.scoalasanpetru.ro

Lecții care se văd, se ating și se construiesc: table interactive, ochelari VR și truse LEGO

Elevii care se plictisesc ușor la lecția clasică sunt adesea primii care renunță. De aceea, proiectul a adus în școală instrumente care transformă lecția într-o experiență.

Echipament	Când a ajuns	Cum îl folosim
Table interactive (un display Samsung Flip 4 Pro și un pachet de table cu suport de perete)	mai 2024 și mai 2026	elevii lucrează direct pe tablă, cu hărți, imagini și exerciții interactive, la gimnaziu și la primar
25 de ochelari de realitate virtuală Oculus Quest 2, cu software educațional	decembrie 2023	elevii „vizitează” locuri și fenomene pe care altfel nu le-ar putea vedea
10 truse LEGO Education BricQ Motion Prime	mai 2023	la fizică, în grupe de 2–3 elevi, construiesc și testează mecanisme reale

Cu trusele LEGO, elevii învață despre forțe, mișcare și energie construind, nu doar citind. Machetele lor au fost expuse la standul proiectului de la „Made for Europe” (ISJ Brașov), unde le-au prezentat chiar ei vizitatorilor.

Echipamentele sunt folosite efectiv: 27 de cadre didactice ale școlii folosesc la ore mijloacele digitale ale proiectului, față de 9 câți ne propusesem. Pe lângă table, VR și LEGO, profesorii lucrează cu platformele BRIO, Eduboom și educatiedeschisa.ro.

Imagini din activitate



Lecție la gimnaziu cu tabla interactivă și laptopuri – hartă interactivă



Tablă interactivă Samsung în sala de clasă



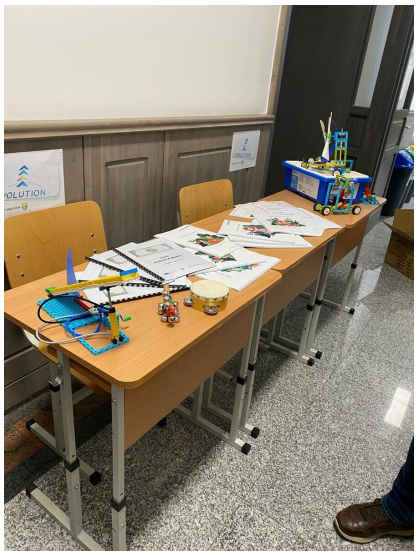
Lecție de matematică la tabla interactivă: elevii rezolvă exerciții direct pe tablă



Elevi în activitate cu ochelarii VR



Învățare prin explorare cu ochelarii VR



Machete LEGO realizate de elevi, expuse la „Made for Europe”